

Программа

№	Тема	Часы
Введение в UML. Виды диаграмм		
1.	Бизнес-процессы, бизнес-модель и бизнес-аналитика; Информационная система и ее компоненты; Возможности языка UML: структурные и поведенческие модели; Назначение языка, способы использования языка и его структура; Краткий обзор Case-средств; Пример работы в бесплатных онлайн- и офлайн- редакторах диаграмм; ООП и последовательность построения диаграмм.	4
Use-case диаграммы		
2.	Назначение диаграммы прецедентов; Элементы и отношения; Пример анализа простой предметной области; Практика: анализ функциональных требований и построение диаграммы в реальной задаче.	4
Диаграммы взаимодействия		
3.	Нотация; Пример построения диаграммы; Выгоды и проблемы при использовании диаграмм взаимодействия.	4
Диаграммы классов		
4.	Классы, объекты, интерфейсы и отношения на диаграмме; Пример моделирования структуры программы; Автоматическая генерация ООП кода case-средствами; Шаблоны программирования (Design patterns) ; Практика: анализ предметной области при помощи диаграммы классов.	8
Диаграммы состояний		
5.	Моделирование объектов, меняющих состояние; Машина состояний или конечный автомат. Состояния, сигналы, переходы; Способы реализации автомата на примере Java.	4
ИТОГО:		24